

PYMECAVIDEO – NOTICE

1

Ouvrir le logiciel et ouvrir la vidéo à partir du menu fichier

2

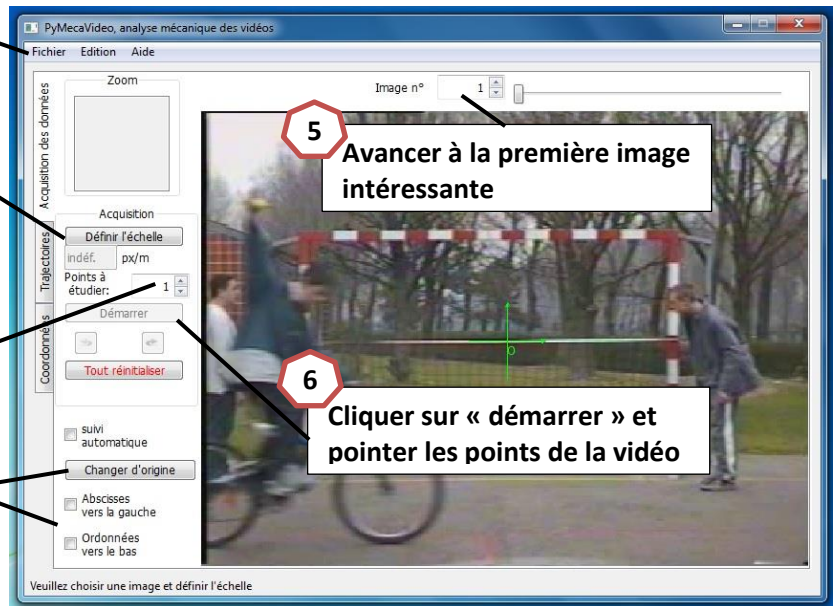
Cliquer sur « définir l'échelle » et indiquer la longueur connue d'un élément de la vidéo en traçant un trait le long de cet élément

3

Choisir le nombre de points à pointer pour chaque image de la vidéo

4

Eventuellement changer l'origine et orienter les axes différemment



5

Avancer à la première image intéressante

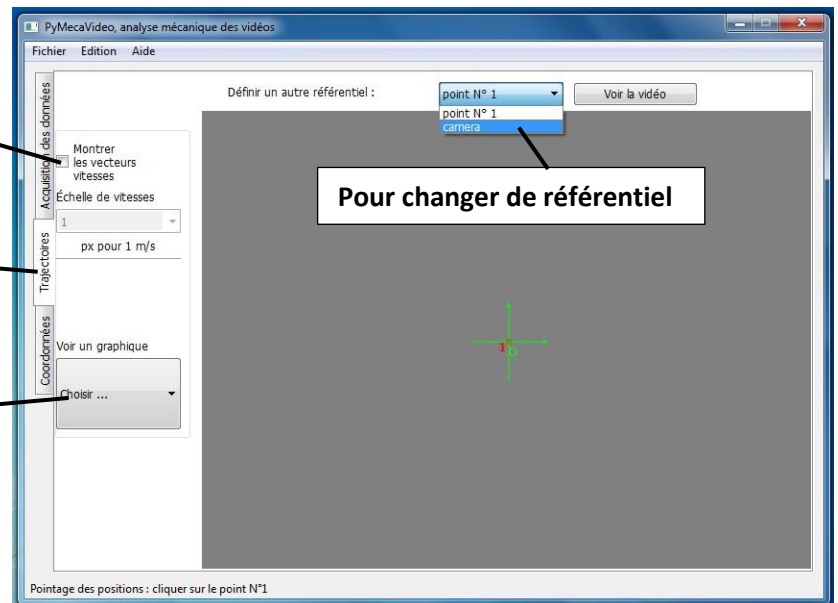
6

Cliquer sur « démarrer » et pointer les points de la vidéo

On peut visualiser les vecteurs vitesse sur la trajectoire.

Dans l'onglet « trajectoires », on visualise les positions pointées

On peut visualiser sur un graphe l'évolution des positions et des vitesses en fonction du temps.



Pour changer de référentiel

Les données peuvent être copiées dans le presse-papier pour être transférées dans un tableau comme Regressi (Edition-> Coller document)

Onglet « coordonnées »
Les coordonnées des positions pointées sont enregistrées dans un tableau en fonction du temps.

